Для того, что бы перевести ассемблерный код в бинарный необходимо открыть и изменить файл config.cfg в папке с программой. В этом файле хранятся данные для сборки проекта:

1. Адрес входного файла(адрес файла с ассемблерным кодом) in\_file\_addr
2. Адрес выходного файла с хэдерами out\_filef
3. Адрес выходного файла без хэдеров out\_file
4. Начальный адрес загрузки программы в память start\_addr
5. Хэдер старта start\_header
6. Хэдер начального адреса start\_addr\_header
7. Хэдер данных data\_header
8. Хэдер конца программы end\_header

Заполнение всех строк обязательно. Адреса входного и выходных файлов можно указать полными или относительными. Значения указываются через равно.

После заполнения этого файла запускаем main.py